# Fișa 03 web – HTML, elemente pentru text și atributele lor

1. Elementele HTML, pe lângă înțelesul pe care îl poartă, au posibilitatea de a folosi **atribute**.
2. **Un atribut** oferă informații suplimentare despre elementul HTML. Unele atribute se pot folosi doar cu anumite elemente altele sunt comune mai multor elemente. Dacă există, atributele sunt prezente în eticheta de început a elementului HTML și au întotdeauna forma *nume="valoare"*.

**Elemente:**

1. <abbr title="pentru"> pt. </abbr> = prescurtare;
2. <address> Nume: Eugen Neamțiu<br />Mobil: 7123 456 789 </address> = informații de contact legate de autorul paginii (nu orice adresă poștală) ;
3. <b>text</b> = text îngroșat (efect stilistic, fără a semnifica importanță mai mare);
4. <i>text înclinat</i> = text diferit de cel din jur: termeni taxonomici (Tyrannosaurus Rex), nume de nave, termeni tehnici, cuvinte din altă limbă („Am mâncat <i>*unagi sushi*</i>”), gânduri ale unor personaje;
5. <em>text</em> = text evidențiat prin pronunțarea diferită față de textul înconjurător: („Cheamă doctorul <em>*acum*</em>!”) ;
6. <strong>text important</strong> ;
7. <small>text</small> = text "mic": precizări legale, copyright, informații legate de drepturile de autor (folosit inline);
8. H<sub>2</sub>O = indice (subscript);
9. x<sup>2</sup> = putere (superscript);
10. <s>text tăiat</s> = text care nu mai este corect, sau actual (Ne întâlnim mâine la ora <s>~~12~~</s> 10);
11. <cite>titlu lucrare</cite> = numele unei lucrări (carte, film, melodie, pictură, sculptură etc.) despre care se vorbește în text. Exemplu: <cite>A Song Of Ice And Fire</cite> este cea mai bună carte fantastică scrisă vreodată;
12. <dfn>definiție</dfn> = numele unui termen care se definește în elementul HTML părinte. Exemplu: <p> <dfn> Internetul </dfn> este o rețea de rețele. </p> ;
13. <code>instrucțiuni</code> = instrucțiuni scrise într-un limbaj de programare. Exemplu: Pentru radical se folosește funcția <code>sqrt()</code> ;
14. <var>variabilă</var> = numele unei variabile. Exemplu: Vom folosi în program variabila <var>x</var> ;
15. <samp>ieșire</samp> = ieșirea produsă de calculator (vezi exemplul de mai jos);
16. <kbd>intrare</kbd> = o comandă sau un text introdus de utilizator. Exemplu: Utilizatorul tastează <kbd> Ana are mere.</kbd>, iar programul afișează <samp>.erem era anA</samp> ;
17. <mark>text marcat</mark> = text care are o relevanță specială în raport cu activitatea utilizatorului (toate aparițiile unui cuvânt căutat);

<span>text inline</span> = marchează o zonă de text din interiorul unei propoziții (fără semnificație semantică). Se folosește pentru a grupa text în scopul aplicării de stiluri. Este ca un <div></div> , dar inline. Exemplu: O propoziție cu <span style="color: red;">text roșu</span> ;

1. <ins>adăugare</ins> = se folosește pentru a marca conținut adăugat unui document. Exemplu: Tu ai scris asta. <ins>Eu am adăugat asta.</ins> ;
2. <del>text șters</del> = se folosește pentru a marca conținut șters dintr-un document. Exemplu: <del>Asta a fost înainte, dar nu mai este</del> pe lângă alte lucruri.

**Exerciții:**

1. Studiați listele de elemente HTML destinate textului de la adresele:
   1. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/HTML5/HTML5_element_list#Text-level_semantics> ;
   2. <http://dev.w3.org/html5/markup/elements-by-function.html#text-level-semantics-elements> .

Observați exemplele și introduceți-le în paginile pe care le-ați creat deja pentru a vedea modul de prezentare a acestora în browser-e diferite. În cazul în care nu sunt prezentate exemple la adresele menționate, folosiți Google Search pentru a găsi exemple în altă parte.

1. Folosiți toate aceste elemente într-o pagină HTML cu titlul „Test elemente de bază” și observați modul în care sunt prezentate de cel puțin două browser-e diferite.
2. Concepeți a pagină HTML care să conțină un scurt curs de HTML cuprinzând explicații despre elementele HTML de mai sus.
3. Creați un site cu informații despre voi. Folosiți elementele HTML prezentate.